

聖博德學校
全方位學習津貼 運用報告
2020-2021 學年

本年度因疫情關係，大量的外出活動取消，故由一些網上及導師到校的活動取代。

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註 例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動													
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1.	English Day Camp 80%學生同意在 English Day Camp 的活動中獲得更多課外知識	英文科	12-16/7/21	P.5	20	85%學生同意在 English Day Camp 的活動中獲得更多課外知識	12,800.00	E5	✓					
2.	VR-3D SCANNING -P.1 學校設施的認識 -中文科(3D 步移法) -80%學生同意活動能令加深他們對學校環境的認識 -80%學生同意活動能提升他們中文寫作的技巧	常識科 中文科	7/2021	P.1,P.5	200	100%學生同意活動能令加深他們對學校環境的認識 81%學生同意活動能提升他們中文寫作的技巧	74,000.00	E8	✓					

* 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
3.	試後科技日 教師透過觀察得知： -學生喜歡參與此活動 -學生能了解箇中的科學原理	常識科	24/6/21- 9/7/21	P.1-6	618	-各級活動內容均 能配合課程 -學生喜歡課堂並 能投入於活動中， 能力稍遜的學生 仍能在協助下完 成相關的科技作 品	46,692.00	E1；E5	✓					
4.	暑期科技自學活動 80%參加的學生同意活動能提升他們 對科技學習的興趣	活動組	14/7/21- 31/8/21	P.1-6	383	95%參加的學生 同意活動能提 升他們對科技 學習的興趣	17,844.00	E1	✓					
5.	六年級教育營 80%學生同意在教育營中建立正面價 值觀和態度。	活動組	12/5/21- 14/5/21	P.6	104	因疫情關係取消	2,800.00	E1		✓				
6.	遙控無人機課程 80%參與活動的學生對無人機的認識 及技巧有所提升	活動組	全學年	P.4-5	18	100%參與同學認 同課程提升他們 對無人機的認 識及技巧	5,160.00	E5	✓					
7.	生命教育電子書 教師透過觀察得知： 透過活動能提升學生對生命健康的學 習興趣	德公組	1/7/21- 31/8/21	P.1-6	618	根據老師觀察， 相關活動能提 升大部分學生 對生命健康的 學習興趣	5,180.00	E8		✓				

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
8.	學校運動會(網上) 80%參與活動的學生對「體適能」的認識及技巧有所提升	體育科	24/6/21- 9/7/21	P.1-6	351	83%參與活動的學生對「體適能」的認識及技巧有所提升	4,633.96	E1			✓		
9.	普通話話劇訓練 80%參與活動的學生對話劇的認識及技巧有所提升	普通話科	11/20	P.4-6	14	因疫情影響，課堂只上了一節後便取消了，所以未能完成目標。	2,975.00	E1；E5			✓		
10.	奧林匹克數學精英培訓班 80%參與活動的學生對奧林匹克數學的認識及技巧有所提升	數學科	全學年	P.4-5	40	因疫情影響取消培訓班；下學期以zoom形式上課。100%學生對奧林匹克數學的認識及技巧有所提升。	10,875.00	E5	✓				
11.	弦樂團 80%參與活動的學生對弦樂的認識及技巧有所提升	音樂科	全學年	P.2-6	40	97%參與活動的學生對弦樂的認識及拉奏的技巧有所提升。	17,920.00	E5			✓		
12.	合唱團 80%參與活動的學生對合唱的認識及技巧有所提升	音樂科	全學年	P.2-4	30	因疫情影響，上學期只完成三次訓練，下學期的課堂取消，未能完成問卷。透過觀察，學	1,350.00	E5			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)					
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
						生能提升合唱的技巧。								
13.	電子音樂創作計劃 80%參與活動的學生對電子音樂創作的認識及技巧有所提升	音樂科	全學年	P.5-6	10	100%參與活動的學生對電子音樂創作的認識及技巧有所提升。	13,150.00	E5			✓			
14.	乒乓球校隊 100%參與活動的學生打乒乓球的技術有所提升	體育科	全學年	P.2-6	16	因疫情影響，上學期只進行了10月及11月；而下學期於復活節期進行培訓。100%參與活動的學生打乒乓球的技術有所提升	6,848.00	E5			✓			
15.	籃球訓練計劃及場地租用 80%參與活動的學生籃球的技術有所提升	體育科	全學年	P.2-6	71	90%參與活動的學生籃球的技術有所提升	51,172.00	E1；E5			✓			
16.	靈修傳統與聖像畫祈禱 80%參與活動的學生學會靜修及欣賞藝術	宗教科	下學期	P.1-6	618	因疫情影響，課後班部分取消，於課後活動完成入課室課程，透過觀察，學生對靜修祈禱有初步認識及學會欣賞聖像畫。	20,480.00	E1；E5	✓					

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
17.	音樂表演趣談講座 80%參與活動的學生能提升對音樂表演時的應變能力及明白「台上一分鐘，台下十年功」的道理	音樂科	2/7/21	P.1-6	60	98%參與活動的學生能提升對音樂表演時的應變能力 100%參與活動的學生明白「台上一分鐘，台下十年功」的道理	6,000.00	E5			✓		
18.	鋼琴大師班 80%參與活動的學生對演奏鋼琴的技巧有所提升	音樂科	8/7/21	P.1-6	30	89%參與活動的學生對演奏鋼琴的技巧有所提升	3,000.00	E5			✓		
19.	The Familiar Strangers 音樂會 80%參與活動的學生能加強對音樂演出的投入感	音樂科	3/8/21	P.4-6	27	100%參與活動的學生能加強對音樂演出的投入感	9,120.00	E1 ; E2			✓		
20.	電影欣賞 80%參與活動的學生能明白電影中-逆境自強的精神	活動組	13/8/21	P.3-5	178	98%參與活動的學生能明白電影中-逆境自強的精神	15,160.00	E1 ; E2		✓			
21.	籃球比賽 100%參與比賽的學生籃球的技術有所提升	體育科	全學年	P.2-6	20	100%參與比賽的學生籃球的技術有所提升	10,656.00	E2			✓		

編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註 例子)	舉行日期	對象		評估結果	實際 開支 (\$)	開支 用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)				
				級別	參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
				第 1.1 項總開支		337,815.96							

編號	項目	範疇 [^] (請參考附註例子)	用途	實際開支 (\$)
第 2 項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源			
1.	遙控無人機	STEM	遙控無人機課程的教具	6,736.00
2.	Lego Mindstorms Education EV3 Core Set and Lego 45560 Mindstorms Education EV3 Expansion Set	STEM	智能機械人編程班的教具	5,280.00
3.	跳繩機	體育	購置跳繩機以推廣運動文化	15,820.00
4.	籃球架	體育	籃球訓練計劃之用	24,780.00
5.	籃球兩個(比賽指定用)	體育	籃球訓練計劃之用	700.00
6.	橡筋帶 10 條	體育	籃球訓練計劃之用	590.00
7.	平板電腦	藝術	電子音樂創作計劃之用	43,800.00
8.	無線圖傳系統	藝術	電子音樂創作計劃表演之用	7,160.00
9.	GVM 雙色溫 LED 補光燈及電池	宗教	靈修傳統與聖像畫祈禱之器材	1,530.00
10.	金屬畫框三個	宗教	靈修傳統與聖像畫祈禱之器材	2,900.00
			第 2 項總開支	109,296.00
			第 1 及第 2 項總開支	447,111.96

^： 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- | | |
|--|---------------------------------|
| E1 活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等） | E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用 |
| E2 交通費 | E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品 |
| E3 境外交流／比賽團費（學生） | E8 學習資源（例如學習軟件、教材套） |
| E4 境外交流／比賽團費（隨團教師） | E9 其他（請說明） |
| E5 專家／導師／教練費用 | |

第 3 項：受惠學生人數

全校學生人數：	618
受惠學生人數：	618
受惠學生人數佔全校學生人數百分比（%）：	100%

全方位學習聯絡人（姓名、職位）： 簡頌詩(活動主任)